



VALUEZ

EN X E R G U E A L É M

 VALUEZ.10

MAV

METODOLOGIA ÁGIL DE VALUATION



I.4 MENTALIDADE DE EXCELÊNCIA

APRENDER . CONSTRUIR . REPLICAR



INQUIETUDE

ENTREGAR SEMPRE O MELHOR

100%

CLIENTES SATISFEITOS



INOVAÇÃO

FAZER SEMPRE DIFERENTE

100%

EM TRANSFORMAÇÃO



INSPIRAÇÃO

LIDERANÇA PELO EXEMPLO

100%

GESTÃO HUMANA



INTEGRIDADE

FAZER DO NOSSO JEITO

100%

JUSTO COM TUDO

"Provavelmente o melhor livro de negócios já escrito." – *Forbes*

CRIATIVIDADE S.A.

SUPERANDO AS FORÇAS INVISÍVEIS
QUE FICAM NO CAMINHO
DA VERDADEIRA INSPIRAÇÃO

ED CATMULL

Presidente da **PIXAR ANIMATION** e **DISNEY ANIMATION**

COM AMY WALLACE

Forbes



CRIATIVIDADE SA

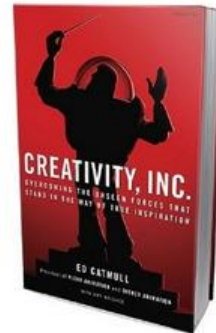
ADONAI ZANONI



ED CATMULL

P I X A R

A N I M A T I O N S T U D I O S





ED CATMULL

O PROPÓSITO

Produzir o primeiro longa-metragem animado por computador.

LONGA-METRAGEM DE SUCESSO



PIXAR
ANIMATION STUDIOS

LONGA-METRAGEM DE SUCESSO



PIXAR
ANIMATION STUDIOS

PIXAR

APRENDIZADO DAS MESAS



MESA PARA 40 PESSOAS

CARTÕES DE IDENTIFICAÇÃO

ESTRUTURA HIERARQUIZADA

PIXAR
ANIMATION STUDIOS

PIXAR

APRENDIZADO DAS MESAS



Quando o assunto é inspiração criativa, cargos e hierarquia não importam!

P I X A R
A N I M A T I O N S T U D I O S



**POLÍTICA DE
CONTRATAÇÃO**

GH

**Pessoas excepcionais fazem
com que você e sua empresa
funcionem melhor.**

**Aposte sempre no melhor,
mesmo que pareça ameaçador.**

PESSOAS INTELIGENTES



PESSOAS X IDEIAS

GH

Se você der uma boa ideia para uma equipe medíocre ela irá estragá-la.

Se der uma ideia medíocre para uma equipe brilhante, ela irá consertá-la ou jogá-la fora e propor algo melhor.

Conseguir a equipe certa é a condição necessária para conseguir boas ideias.



LIDERANÇA

GH

Notar as dinâmicas em constante mudança no local de trabalho.

Me testar como gestor de pessoas.

O propósito de vida muda de acordo com os tempos, movimentos, mercados e oportunidades.

REFLEXÃO

MÉTODO PIXAR



REUNIÕES

diárias para resolver problemas

VIAGENS

de pesquisas para lugares inspiradores

INTEGRAR

a arte e a tecnologia ajuda em qualquer meio criativo

APRENDER

a ver as coisas como elas são o ajudará a ignorar o que você percebe sobre um objeto/situação.

POST-MORTEM

eliminar ressentimentos pelas coisas que deram errado.

INTERROGAR

you mesmo depois de terminar um projeto, permitindo-lhe refletir sobre o que deu certo e o que deu errado.

COMPROMETER-SE

a continuar aprendendo, sempre.

EXPERIMENTOS

Curtos e objetivos

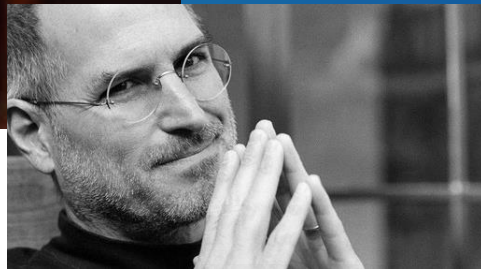


PIXAR

PROPÓSITO BEM DEFINIDO



Compra do estúdio do George Lucas



Entrada do Steve Jobs
1986



US\$ 358 milhões no mundo inteiro

INSPIRAÇÃO



Ao infinito e ao além!

O nosso desafio é motivar as pessoas
embarcar mais diversas aventuras,
mantendo sempre a esperança de que elas
podem realizar tudo o que deseja e que
não há nem um obstáculo que possa o
parar.



VALUEZ

EN X E R G U E A L É M

 VALUEZ.10

MAV

METODOLOGIA ÁGIL DE VALUATION